

## ARBITRAGE DES CLUBS: QUELQUES RAPPELS OU MODIFICATIONS

### 1) ADMISSION DES JOUEURS

Les »G-18 « 1<sup>ère</sup> Année (joueurs nés en 1996 ne peuvent être surclassés et en conséquence ne peuvent participer.

### 2) BONUS DEFENSIF

Pour chaque épreuve d'un match :

Victoire : 3 points

Nul : 2 points

Défaite :

- 1 point si la différence de score est inférieure ou égale à 4
- 0 point si elle est supérieure à 4

### 3) TIRS DE PRECISION (Simple ou double)

- Pour cette épreuve, le ou les joueurs doivent utiliser 4 boules. (elles peuvent être différentes) Par contre, les 4 premières boules utilisées (cibles 1 à 4) doivent être conservées par chaque joueur pour toute la durée de l'épreuve.
- L'objet cible doit quitter *définitivement* son alvéole. Le tir n'est pas valable si la cible est déplacée par ébranlement du tapis.
- Cibles 3,4,5,6,9,10: L'objet obstacle ne doit pas *quitter définitivement* son alvéole (il peut donc osciller). Par contre, le tir n'est pas valable si l'objet cible quitte définitivement son alvéole suite à une projection par l'objet obstacle.
- Cibles 7 et 8: L'Arbitre ne doit pas voir l'objet obstacle bouger. Aucun objet ne doit venir toucher (ou seulement se coller) à l'obstacle.
- Les effets du tapis après la frappe de la cible ne sont pas pris en compte.

### 4) COMBINE

- On juge toujours la validité d'un objet par rapport à la *lèvre extérieure* de la cible.
- Biberon ou assimilé: 2 pts
- Biberon ou assimilé sur un but perdu: 1 pt
- Biberon ou assimilé après projection du but de plus de 0.50m: 1 pt
- Boules restantes au tireur: Il doit annoncer soit la boule de l'adversaire placée à l'emplacement du but, soit le but lui-même (2 annonces maxi). Il n'y a pas d'ordre dans ces annonces

### 5) TRADITIONNEL

Bien gérer la fin du temps. A cet égard, voir le document "Fin des parties au temps" distribué à une réunion antérieure (ou envoyé)

### 6) COURSES

- Surveiller la ligne Pied de Jeu
- La dernière boule doit être frappée avant le signal.
- **Le Tir Rapide en Simple : Cette épreuve est en fait un « Tir à cadence rapide » effectuée sur un tapis de Tir Progressif. Les cibles sont fixes, à l'alvéole 3 pour les masculins, et à l'alvéole 2 pour les féminines. Les tapis de « cadence rapide » ne sont plus utilisés.**
- En progressif, suivre les cibles. En cas d'erreur, annuler le tir puis retour à la position normale de la cible.
- En relais, attention au passage: contact avant que le "relayeur" n'ait réalisé un appui hors de la zone relais.
- **Le temps d'échauffement est ramené à 5 minutes**

B. DUMOULIN  
Septembre 2011