

ARBITRAGE DES CLUBS: QUELQUES RAPPELS OU MODIFICATIONS

1) BONUS DEFENSIF :

Pour chaque épreuve d'un match :

Victoire : 3 points

Nul : 2 points

Défaite :

- 1 point si la différence de score est inférieure ou égale à 4
- 0 point si elle est supérieure à 4

2) TIRS DE PRECISION :

- Pour cette épreuve, le ou les joueurs doivent utiliser 4 boules. (elles peuvent être différentes) Par contre, les 4 premières boules utilisées (cibles 1 à 4) doivent être conservées par chaque joueur pour toute la durée de l'épreuve.
- L'objet cible doit quitter *définitivement* son alvéole. Le tir n'est pas valable si la cible est déplacée par ébranlement du tapis.
- Cibles 3,4,5,6,9,10: L'objet obstacle ne doit pas *quitter définitivement* son alvéole (il peut donc osciller). Par contre, le tir n'est pas valable si l'objet cible quitte définitivement son alvéole suite à une projection par l'objet obstacle.
- Cibles 7 et 8: L'Arbitre ne doit pas voir l'objet obstacle bouger. Aucun objet ne doit venir toucher (ou seulement se coller) à l'obstacle.
- Les effets du tapis après la frappe de la cible ne sont pas pris en compte.

3) POINT DE PRECISION :

Voir les documents spécifiques remis lors de l'AG

4) COMBINE:

- On juge toujours la validité d'un objet par rapport à la *lèvre extérieure* de la cible.
- Biberon ou assimilé: 2 pts
Biberon ou assimilé sur un but perdu: 1 pt
Biberon ou assimilé après projection du but de plus de 0.50m: 1 pt
- Boules restantes au tireur: Il doit annoncer soit la boule de l'adversaire placée à l'emplacement du but, soit le but lui-même (2 annonces maxi). Il n'y a pas d'ordre dans ces annonces

5) TRADITIONNEL:

Bien gérer la fin du temps. A cet égard, voir les modifications du RTI en date du 01/10/2011. Les parties se jouent désormais en 13 points. En Double et en triple, les remplacements sont illimités, par des joueurs inscrits sur la feuille de match et n'ayant pas participé au même tour. A tout moment, au moins un des joueurs qui ont débuté la partie doit être présent sur le terrain.

6) COURSES:

- Surveiller la ligne Pied de Jeu
- La dernière boule doit être frappée avant le signal.
- Le Tir Rapide en Simple : Cette épreuve est en fait un « Tir à cadence rapide » effectuée sur un tapis de Tir Progressif. Les cibles sont fixes, à l'alvéole 3 pour les masculins, et à l'alvéole 1 pour les féminines. Les tapis de « cadence rapide » ne sont plus utilisés.
- En progressif, suivre les cibles. En cas d'erreur, annuler le tir puis retour à la position normale de la cible.
- En relais, attention au passage: contact avant que le "relayeur" n'ait réalisé un appui hors de la zone relais.
- Le temps d'échauffement est fixé à 5 minutes

B. DUMOULIN
Septembre 2014