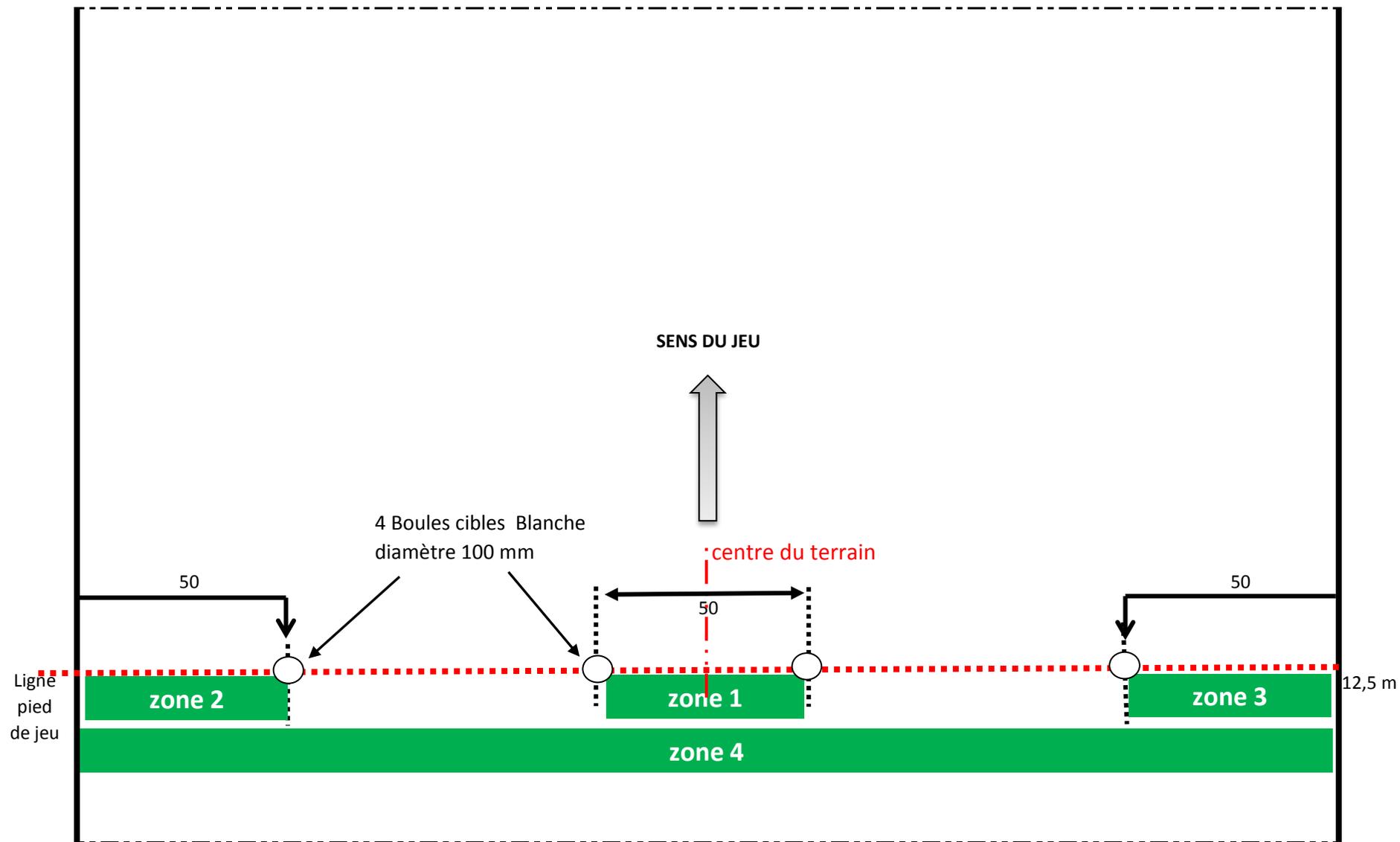


ZONES DE JEU

1 CARREAU = 10cms

SIMULATION JEU DE 3 mètres de large



2ème Barre

1,40m

AXE DU JEU

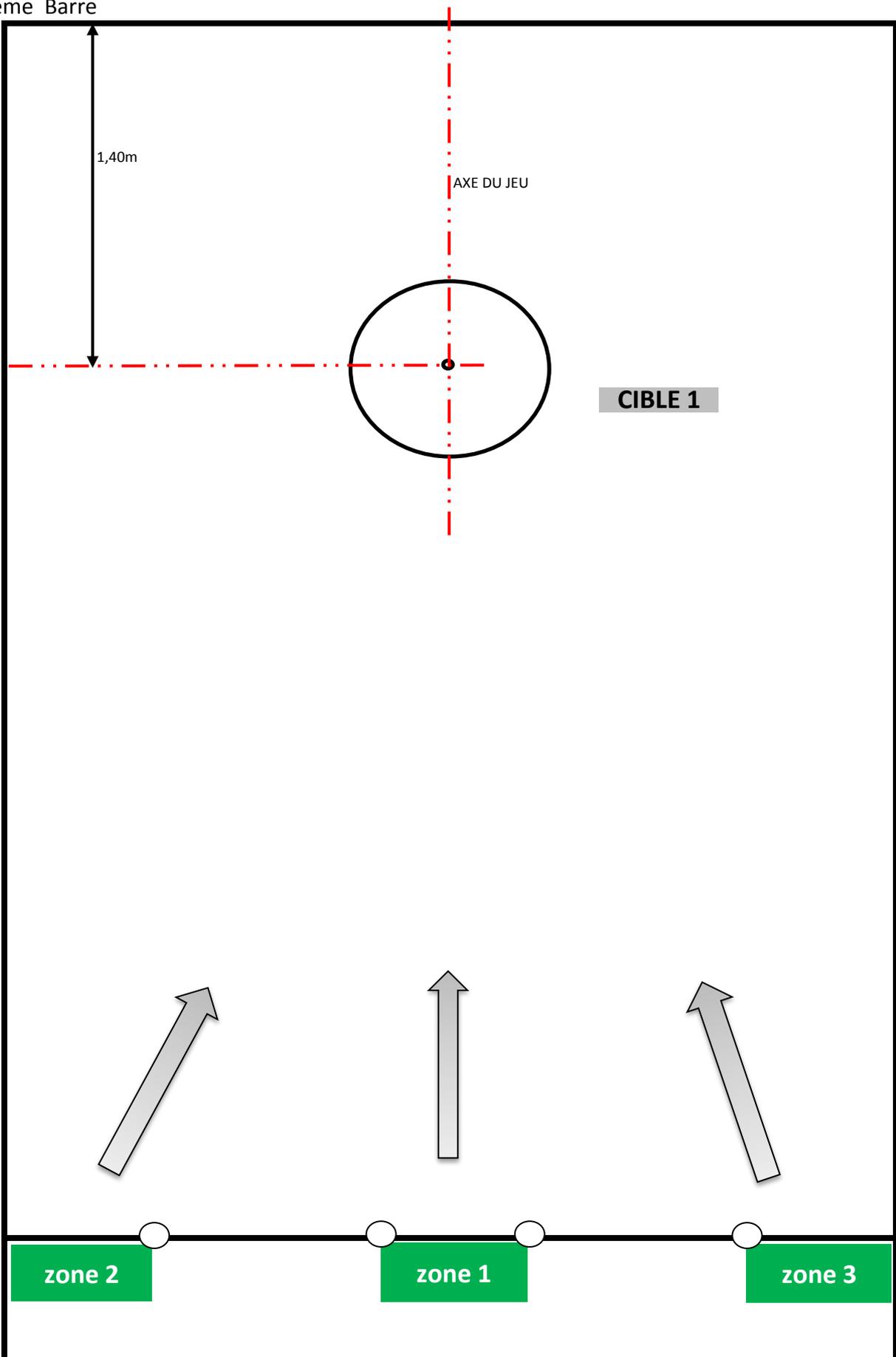
CIBLE 1

Ligne
pied
de jeu

zone 2

zone 1

zone 3



2ème Barre

1,40 m

AXE DU JEU

CIBLE 2

70

1 boule rouge obstacle
diamètre 95 mm

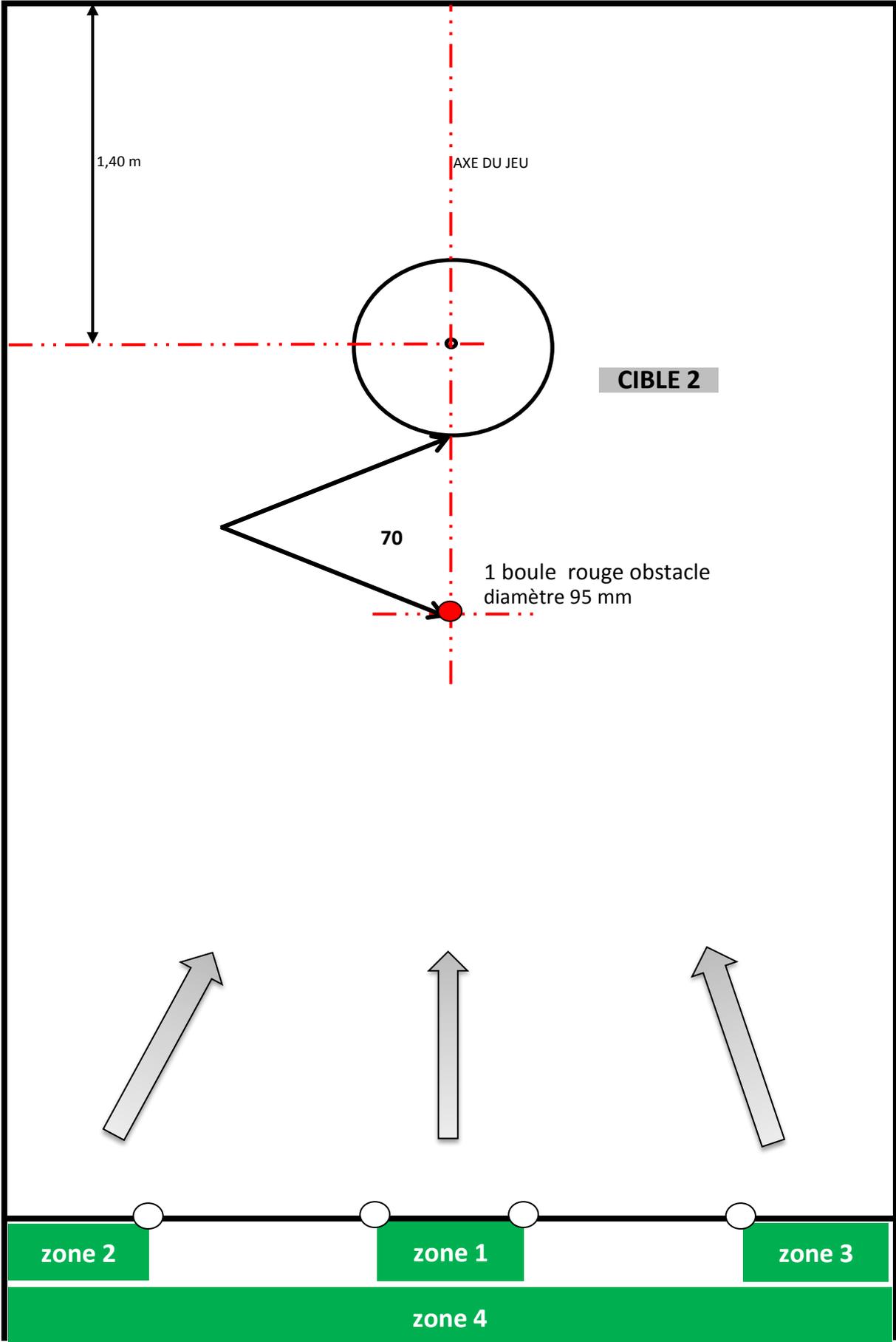
Ligne
pied
de jeu

zone 2

zone 1

zone 3

zone 4



2ème Barre

1,40 m

AXE DU JEU

CIBLE 3

70

2 boules rouges obstacles
diamètre 95 mm

50

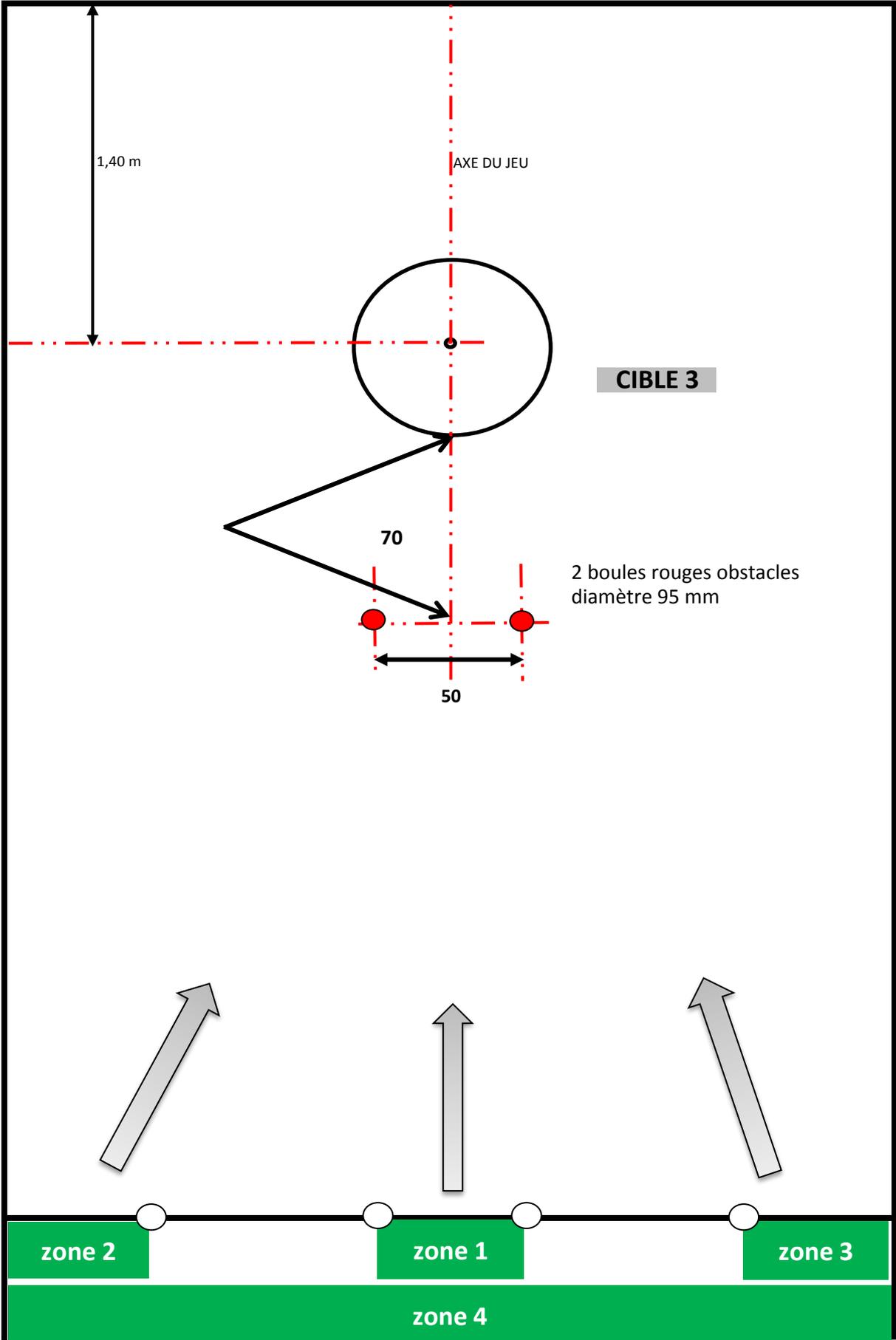
Ligne
pied
de jeu

zone 2

zone 1

zone 3

zone 4



EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 1

Z1

0	2
---	---

 Z2

0	2
---	---

 Z3

0	2
---	---

CIBLE 2

Z1

0	5
---	---

 Z2

0	5
---	---

 Z3

0	5
---	---

 Z4

0	5
---	---

CIBLE 3

Z1

0	6
---	---

 Z2

0	6
---	---

 Z3

0	6
---	---

 Z4

0	6
---	---

TOTAL

--

POINT DE PRECISION

POINT DE PRECISION : REGLEMENT

* Le déroulement de l'épreuve est identique à l'épreuve du tir de précision.

* Chaque joueur pointe 11 boules en alternance avec son adversaire selon les zones de jeu imposées et les cibles mises en places.

* Pour que les points soient comptabilisés, la boule du joueur doit s'arrêter dans la cible (règlement de validité du combiné) **sans toucher** les boules obstacles .

! Les boules blanche délimitant les zones de jeu, **ne doivent pas être touchées** par le joueur en action.

* Si un joueur réussit la totalité des 11 boules (50 points), il poursuit l'épreuve en jouant sur la cible 1. L'épreuve se termine au premier échec.

!!! Aucun record ne sera homologué dans

EQUIPE	
JOUEUR	

CIBLE 1

Z1

0	2
---	---

 Z2

0	2
---	---

 Z3

0	2
---	---

CIBLE 2

Z1

0	5
---	---

 Z2

0	5
---	---

 Z3

0	5
---	---

 Z4

0	5
---	---

CIBLE 3

Z1

0	6
---	---

 Z2

0	6
---	---

 Z3

0	6
---	---

 Z4

0	6
---	---

TOTAL

--