

REPLACEMENT D'UN JOUEUR

Groupes Propagande et Promotion

Conditions	Possibilités
Quadrettes inscrites à 4 Triples inscrits à 3 Doublettes inscrites à 2	Un remplacement définitif possible entre 2 parties. Le remplaçant est rajouté sur la fiche. Chaque joueur marque les points qu'il a effectivement acquis

Groupes National, officiel, propagande et Promotion

Conditions	Possibilités
Equipes inscrites avec un* remplaçant: 5** en quadrette; 4 en triple, 3 en double * ou deux dans les CNQ et au Ch France Q 1D et 2D **ou 6 dans les CNQ et au Ch France Q 1D et 2D	Remplacement possible, d'1 ou 2 joueurs (pour les équipes à 6), entre 2 mènes, sans limitations, par un ou des joueurs figurant sur la fiche d'inscription. Les points sont attribués à toute l'équipe

1er et 3ème Tour des AS 3-4; 4ème Tour des Clubs Sportifs.

Conditions	Possibilités
	remplacement possible d'un ou plusieurs joueurs, entre 2 mènes, sans limitations, par un ou des joueurs figurant sur la feuille de match et n'ayant pas participé au tour en cours sur un autre jeu. A tout instant d'une partie au moins un des joueurs qui l'a débutée doit être sur le terrain. Les points de classification sont comptabilisés pour chaque participant (Clubs).